**Bruno Campagnol de Oliveira**

**Lista de Exercícios**

1. O Java pode ser considerado multiplataforma pois programas desenvolvidos usando essa linguagem podem ser usados em qualquer sistema operacional, já que eles são processados usando uma máquina virtual, onde essa é desenvolvida para várias plataformas e por sua vez consegue rodar programas sem que precise ser feito alterações em seu código fonte. Essa máquina virtual do Java vem junto com os compiladores Java.
2. Um dos erros que são identificados pelo compilador é o de sintaxe, já que ela é analisada pelo compilador antes de iniciar o programa, nesse momento, partes do código que fogem das regras da linguagem são identificados e apresentados com uma mensagem de erro, já que o compilador não entendeu, baseado na estrutura da linguagem, o que aquele pedaço do código quis dizer.
3. Classe dentro de Java representa um conjunto de objetos que têm características em comum, as mesmas são descritas e possuem atributos e métodos que são usados para explicar o comportamento e suas funcionalidades.
4. Atributos em Java são as propriedades que uma determinada classe possui. Dentro disso temos que os atributos vão dar um nome para que possa ser identificado, um tipo para que possa ser manipulado posteriormente e uma restrição dentro do projeto, como público, protegido ou privado.
5. **Public –** As informações como variáveis, métodos e atributos são públicas, logo podem ser acessadas em qualquer outra parte do script.

**Private –** Nesse modificador, as informações só podem ser acessadas dentro da mesma classe no qual ele foi declarado.

**Protected –** Tem a característica de suas informações poderem ser acessadas em quaisquer classes, desde que estejam dentro do mesmo pacote no qual foi declarado.

1. A notação de camelcase é uma forma de nomenclatura dentro da programação, a mesma coloca como uso a forma de escrever em que a primeira letra de cada palavra, de um termo composto, seja maiúscula. Isso serve para ajudar na leitura e entendimento do código fonte.
2. A diferença é que o tipo de variável primitiva guarda valores em um espaço de memória pré-definido, já os de referência guardam o endereço de memória, em que assim que for citado, ele encaminhara sua informação para esse endereço de espaço.
3. A palavra NEW é usada para instanciar um objeto, ou seja, está criando um objeto.